



- ✓ La pieza se sujetará de manera que las manos queden lejos del disco de esmerilar.
- ✓ Los discos de esmerilar se fijarán firmemente al eje de rotación.
- ✓ Cuando la pieza sea muy pequeña, se deberán usar prensos adecuados para evitar entrar en contacto con el disco de esmerilar.
- ✓ Regular las protecciones frontales de manera que no salten proyecciones a la cara del operario.
- ✓ Antes de manipular, sustituir el disco o el cepillo, realizar ajustes, se esperará a que el equipo se haya detenido sin usar nada para que se detenga antes. Antes de exponerse a los engranajes, piedras de esmerilar, cepillos, etc. de la maquinaria, ésta deberá estar desconectada.
- ✓ Nunca se realizará la limpieza de la esmeriladora, retirada de piezas sobrantes, con la máquina en funcionamiento.
- ✓ No usar guantes. Si se han de utilizar para colocar piezas, estos se retirarán antes de conectar la máquina.
- ✓ Bajo ningún concepto se deberán anular los dispositivos de seguridad que las máquinas llevan instalados
- ✓ Asegurarse de que no haya personas circulando alrededor de la máquina, antes de proceder a su puesta en marcha.
- ✓ Se llevará la ropa correctamente colocada. La camisa o camiseta metida en el pantalón y cerrados los botones. El pelo recogido y los puños cerrados.
- ✓ Antes de volver a ponerla en marcha deberá tener todas sus protecciones instaladas.
- ✓ Se deberá conectar la aspiración antes de poner la máquina en marcha. En caso contrario usar mascarilla frente a partículas sólidas.
- ✓ Se deberá utilizar protección para los ojos.

EQUIPOS DE PROTECCIÓN INDIVIDUAL



Uso obligatorio de
protección respiratoria



Uso obligatorio de
gafas de seguridad

RIESGOS DEL EQUIPO



Riesgo de Proyecciones
de partículas



Riesgo de Atrapamiento

Estas instrucciones no sustituyen en ningún momento las instrucciones de uso y mantenimiento redactadas por el fabricante del equipo, que serán entregadas al operario de dicho equipo. Los riesgos citados no excluyen los riesgos identificados en la evaluación de riesgos de este equipo.